

CONTRATO DE LICENÇA DO SOFTWARE STONEWARE LANSCHOOL®

ÚLTIMA ATUALIZAÇÃO: 8 de setembro de 2023

AO INSTALAR OU UTILIZAR ESTE SOFTWARE, VOCÊ CONCORDA EM CUMPRIR OS TERMOS DESTES CONTRATO. PODEREMOS REVISAR ESSES TERMOS DE TEMPO EM TEMPO. AS ALTERAÇÕES NÃO SERÃO RETROATIVAS E A VERSÃO MAIS ATUAL DOS TERMOS, QUE ESTARÃO SEMPRE DISPONÍVEIS EM [HTTPS://LENOVOSOFTWARE.COM/LEGAL/LANSCHOOL](https://lenovosoftware.com/legal/lanschool), REGERÃO O NOSSO RELACIONAMENTO COM VOCÊ. NÃO O INSTALE OU USE ANTES DE LER COM ATENÇÃO E CONCORDAR COM OS TERMOS E CONDIÇÕES A SEGUIR. SE VOCÊ NÃO CONCORDAR COM OS TERMOS DESTES CONTRATO, DEVOLVA IMEDIATAMENTE O PACOTE DE SOFTWARE E OS ITENS ANEXOS OU FORNEÇA UM CERTIFICADO DE DESTRUÇÃO UTILIZANDO O FORMULÁRIO FORNECIDO PELA STONEWARE, O QUAL CONFIRMARÁ QUE O SOFTWARE FOI DESINSTALADO E DESTRUÍDO.

LICENÇA: a Stoneware Inc. concede a você o direito não exclusivo de instalar e utilizar os programas de software ("Software") fornecidos pela empresa conforme estabelecido abaixo. Você não utilizará, copiará, modificará, alugará, venderá ou transferirá o Software ou qualquer parte dele, salvo conforme previsto neste Contrato de licença do software Stoneware LanSchool® ("Contrato"), e você concorda em adotar medidas sensatas para evitar a cópia não autorizada do Software.

Componentes de software de terceiros: alguns Softwares e suas respectivas atualizações e patches futuros incluem componentes de terceiros, inclusive componentes de software de código aberto. Esses componentes de terceiros são fornecidos a você sob termos e condições separados, diferentes deste Contrato, normalmente encontrados em um contrato de licença separado, contido no arquivo de cabeçalho do código-fonte do componente ou em um arquivo LEIAME (ou com título semelhante). Os termos de licença e restrições de uso de terceiros regerão exclusivamente o uso desses componentes. Em caso de conflito entre este Contrato e os termos de licença de terceiros aplicáveis, os termos de licença de terceiros regerão os componentes de terceiros.

VOCÊ PODERÁ:

1. Instalar e utilizar o Software, localizado no Portal do Cliente LanSchool, que é ativado ao ser instalado conforme descrito no manual de instalação.
2. Fazer cópia de segurança e/ou cópias de arquivos do Software.

VOCÊ NÃO:

1. Sublicenciará, alugará ou arrendará o Software.
2. Fará engenharia reversa, descompilará ou desmontará o Software.
3. Copiará o Software, no todo ou em parte, salvo conforme disposto neste Contrato.

PROPRIEDADE DO SOFTWARE E DIREITOS AUTORAIS:

A titularidade do Software e todas as suas cópias permanecem com a Stoneware. O Software é protegido por direitos autorais e pelas leis dos Estados Unidos e de outros países, além de disposições de tratados internacionais. Você não removerá o aviso de direitos autorais do Software. A Stoneware poderá fazer alterações no Software, ou nos itens nele mencionados, a qualquer momento sem aviso prévio, mas não é obrigada a oferecer suporte ou atualizar o Software. Salvo disposição expressa em contrário, a Stoneware não concede nenhum direito expresso ou implícito sob os direitos autorais, as marcas comerciais ou outros direitos de propriedade intelectual da Stoneware ou de seus respectivos fornecedores. Você pode transferir o Software apenas se o destinatário concordar em cumprir plenamente estes termos e se você não preservar nenhuma cópia do Software.

LIMITAÇÕES:

Esta licença é limitada com base na versão do software obtida. Os termos em maiúsculas, abaixo, terão a definição estabelecida na documentação fornecida com o Software.

VERSÃO DE ASSINATURA: o direito de usar esta versão terminará (tempo limite) após um ano, salvo se renovado de acordo com os termos deste Contrato.

LITE: esta versão contém apenas a Capacidade de monitoramento.

NÃO DESTINADA À REVENDA: esta licença é para uso interno do revendedor do Software para fins de avaliação pelo período e número de dispositivos especificados na documentação fornecida com a Licença de software NÃO DESTINADA À REVENDA.

AValiação GRATUITA: esta licença é para o uso do Software pelo usuário final em potencial para fins de avaliação pelo período e número de dispositivos especificados na documentação fornecida com a Licença de software de AVAlIAÇÃO GRATUITA.

SOFTWARE ENTREGUE ELETRONICAMENTE: você será responsável por baixar o Software e arcará com os riscos de perda relacionados a essa ação, inclusive erros de computador, disco rígido ou conexão com a internet. Despesas de internet ou outras despesas de conexão relacionadas ao download, acesso e uso do Software serão de sua exclusiva responsabilidade.

EXCLUSÃO DE GARANTIAS ADICIONAIS: SALVO CONFORME DISPOSTO ACIMA E NA MEDIDA MÁXIMA PERMITIDA PELA LEI APLICÁVEL, O SOFTWARE É FORNECIDO "COMO ESTÁ", SEM QUALQUER GARANTIA EXPRESSA OU IMPLÍCITA DE QUALQUER TIPO, INCLUSIVE GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO, NÃO VIOLAÇÃO OU ADEQUAÇÃO A UMA FINALIDADE ESPECÍFICA. NA MEDIDA MÁXIMA PERMITIDA PELA LEI APLICÁVEL, A STONEWARE NÃO FORNECE GARANTIA ALGUMA DE QUALQUER NATUREZA QUE SEJA QUANTO A SERVIÇOS E/OU PRODUTOS DE TERCEIROS. A Stoneware não garante ou assume responsabilidade pela exatidão ou integridade das informações, dos textos, gráficos, links ou outros itens que possam estar contidos no Software.

PRIVACIDADE DE DADOS: esta licença incorpora os termos da **Declaração de privacidade do LanSchool**, disponível em <https://lenovosoftware.com/legal/lanschool/>. Além disso, o uso do LanSchool é regido pelos termos do respectivo Contrato de Proteção de Dados ou contrato de privacidade e segurança semelhante em vigor entre você e a Stoneware.

SEGURANÇA DOS DADOS: é sua obrigação adotar, implementar e manter, enquanto este Contrato estiver em vigor, medidas técnicas e organizacionais adequadas e padronizadas do setor para proteger os dados contra destruição, perda, alteração, divulgação e acesso acidental não autorizados ou ilegais e contra qualquer outra atividade ilegal.

INDENIZAÇÃO: você concorda em indenizar e isentar a Stoneware contra qualquer perda, dano e despesa, inclusive honorários advocatícios e custos de litígios, no que diz respeito a qualquer reivindicação ou exigência decorrente do seu uso do Software, incluindo uma violação ou suposta violação deste Contrato. Sua obrigação de indenizar a Stoneware existe e é exequível, mesmo se você delegar a terceiros qualquer uma das obrigações ou restrições impostas por lei ou por este Contrato. Se você e a Stoneware forem considerados culpados por qualquer tribunal, agência administrativa ou outro órgão quase judicial, em relação à sua não conformidade com a legislação aplicável e/ou com a aplicação desta seção, a Stoneware tem o direito de ser indenizada por você conforme estabelecido acima na medida da sua falha comparativa.

CONFORMIDADE COM AS LEIS APLICÁVEIS: Você concorda em cumprir todas as leis aplicáveis com relação ao seu uso do Software, inclusive, sem limitação, leis relacionadas à privacidade, segurança, importação, exportação e ao uso do Software.

LICENCIADO FORA DOS ESTADOS UNIDOS: caso você resida fora dos Estados Unidos da América, as partes confirmam que este Contrato e toda a documentação relacionada a ele estão e continuarão a ser na língua inglesa.

LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE: EM HIPÓTESE ALGUMA A STONEWARE OU SEUS RESPECTIVOS FORNECEDORES/VENDEDORES SERÃO RESPONSÁVEIS POR QUALQUER DANO (INCLUSIVE, ENTRE OUTROS, DANOS INCIDENTAIS, CONSEQUENCIAIS OU ESPECIAIS, LUCROS CESSANTES, INTERRUPTÃO DE NEGÓCIOS, PERDA DE INFORMAÇÕES OU VIOLAÇÃO DOS DIREITOS DE PROPRIEDADE INTELECTUAL DE QUALQUER UMA DAS PARTES) DECORRENTE DO USO OU DA INCAPACIDADE DE USAR O SOFTWARE, MESMO QUANDO A STONEWARE TIVER SIDO AVISADA DA POSSIBILIDADE DOS DANOS. O TOTAL POSSÍVEL DE INDENIZAÇÃO QUE PODE SER CONCEDIDO PELA STONEWARE ESTÁ LIMITADO AO PREÇO DE COMPRA DO SOFTWARE. ALGUMAS JURISDIÇÕES PROÍBEM A EXCLUSÃO OU LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE POR GARANTIAS IMPLÍCITAS OU DANOS CONSEQUENCIAIS OU INCIDENTAIS; PORTANTO, A LIMITAÇÃO ACIMA MENCIONADA PODE NÃO SE APLICAR A VOCÊ. VOCÊ TAMBÉM PODE TER OUTROS DIREITOS QUE VARIAM CONFORME A JURISDIÇÃO.

AUDITORIA: a Stoneware reserva-se o direito de realizar auditorias para verificar a sua conformidade com este Contrato.

VIGÊNCIA E RESCISÃO DESTA LICENÇA: a vigência da sua licença e deste Contrato começa na data em que a Stoneware recebe o seu pedido do LanSchool e continuará em pleno vigor e efeito pelo período de 1 (um) ano a partir de então, salvo se rescindida antecipadamente de acordo com os termos deste Contrato. A Stoneware poderá rescindir esta licença a qualquer momento se você violar qualquer um dos seus respectivos termos e condições. Após a rescisão, você destruirá imediatamente o Software ou devolverá todas as cópias do Software e da documentação à Stoneware, e fornecerá um certificado de destruição utilizando o formulário fornecido pela Stoneware. Qualquer termo deste Contrato, que por sua natureza subsistiria à expiração ou rescisão deste Contrato, inclusive, entre outros, Indenização e Limitação de responsabilidade, subsistirá ao término ou à rescisão deste Contrato.

LEI REGENTE: as reivindicações decorrentes deste Contrato serão regidas pela legislação de Indiana, EUA, excluindo seus princípios de conflitos de leis e a Convenção das Nações Unidas sobre Contratos de Compra e Venda Internacional de Mercadorias. A Stoneware não está vinculada a nenhum outro contrato, salvo se por escrito e assinado pelo representante autorizado da Stoneware.

INDEPENDÊNCIA DAS DISPOSIÇÕES CONTRATUAIS: os termos e condições estabelecidos neste Contrato são declarados como independentes. Se alguma disposição, cláusula ou subcláusula deste Contrato for julgada ou considerada inválida ou inaplicável em alguma jurisdição em que este Contrato esteja sendo cumprido, o restante deste Contrato permanecerá válido e aplicável.

ACORDO INTEGRAL: os termos e condições declarados neste Contrato constituem o único, completo e integral acordo entre as partes em relação à licença do produto LanSchool Software e substituem todos os contratos, entendimentos, declarações, tratativas e negociações anteriores ou atuais, por escrito ou orais.

LANSCHOOL® é uma marca comercial da Stoneware Inc.